

## Compatible para usuarios que desarrollan con hardware y/o software de IA.

- Seguimiento manual estéreo compatible para conectarse a pantallas interactivas.
- Aplicación sin contacto, detecta la mano de un usuario en el aire y lo convierte en un cursor en pantalla que permite actualizar las interfaces de pantalla táctil existentes con control de gestos sin contacto.
- Herramientas TouchFree para Web o Unity que permite agregar funciones de control sin contacto en entornos como Kioscos y pantallas interactivas.

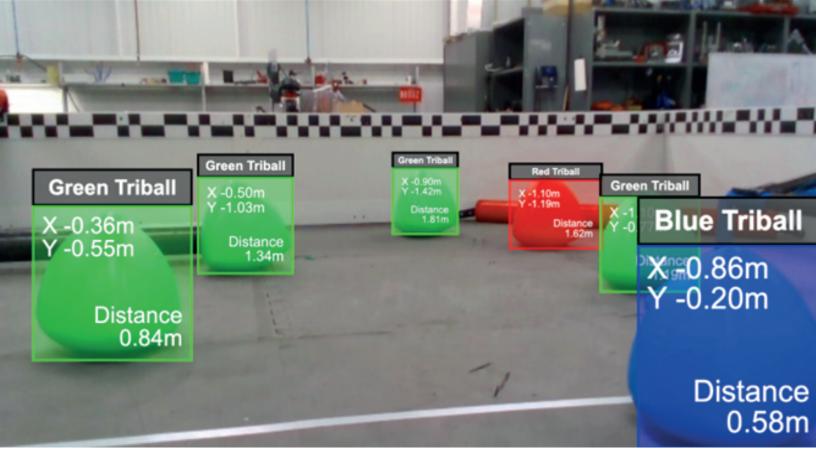
## Damos forma al nivel de asociación en función de sus necesidades.

Algunas cosas que se pueden incluir son:

- Exploración, desarrollo y prueba de uso.
- Acceso a experiencia en SDK/API
- Demostraciones exclusivas plug-and-play
- · Diseño de sensaciones a medida



- Diseño háptico y de gestos/directrices de UX
- Formación presencial a medida
- Soporte de diseño háptico y de interacción.
- Soporte de integración de hardware y software.
- Diseño de matriz personalizado
- Opciones de licencia de demostración pública para conceptos
- Documentación detallada del producto y hojas de ruta del producto.
- Acceso prioritario a nuevo hardware y software



## Actualmente nuestro software se encuentra trabajando con empresas de productos, agencias y empresas de software líderes.

## **CARACTERÍSTICAS**

- Soporta integración de hardware y software.
- Transmisión y recepción de datos entre sí.
- Detección de imágenes.
- Capaz de detectar objetos de 3 formas:
- Detección de Imágenes.
- Capacidad de que los datos representan un objeto detectado por sensor de visión/cámara.
- Capaz de detectar que los datos describen el objeto con referencia a la imagen adquirida.
- Compatibilidad con valores de X, Y, ancho y alto para que sean unidades de píxeles. Los valores de píxeles hacen referencia a la esquina superior izquierda de la imagen y al cuadro de detección de objetos.
- Resolución de la imagen 640x480.
- Detección de mapas, estos datos representan la ubicación del objeto en el espacio

- específico en el mismo sistema de coordenadas que un sensor GPS, expresado en metros. Los objetos contienen la ubicación del objeto en relación con el centro del espacio específico. Los valores de X e Y son en unidades de metros desde el centro del espacio específico en sus respectivos ejes.
- · Objeto de detección.
- Capaz de encapsular toda la información sobre los objetos detectados, cada objeto contiene una probabilidad que representa la confianza de Al en la detección, la profundidad del objeto se informa en metros desde la cámara Al.
- Detección de Imagen y detección de mapa que permita adjuntar a cada objeto para representar las coordenadas del objeto en la imagen, así como en el mundo real.